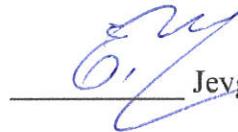


„APSTIPRINU”

09.02.2024.

Austrumlatvijas radošo  
pakalpojumu centra vadītāja

  
\_\_\_\_\_  
Jevgenija Kušča

## ***ARPC šaha turnīrs “Zeimuļa tornī”***

### **Nolikums**

#### **1. Mērķi un uzdevumi**

- 1.1. Šaha popularizēšana Rēzeknē.
- 1.2. Labāko jauno šahistu noskaidrošana.
- 1.3. Jauno šahistu kvalifikācijas celšana.

#### **2. Vieta un laiks**

Austrumlatvijas radošo pakalpojumu centrs „Zeimuļs”, aktu zāle,  
**Rēzeknē, Krasta ielā, 31. 2024.gada 17.februārī, sestdien.**  
Sākums plkst. **10.00**; reģistrācija līdz plkst. 9.45.

#### **3. Sacensību dalībnieki – ARPC šaha pulciņa, Rēzeknes BJSS šaha nodaļas, Rēzeknes novada Sporta skolas (Malta, Vilāni) šaha nodaļas un Tilžas pamatskolas šaha pulciņa audzēkņi.**

- 3.1. **“A” grupa:** šahisti ar 4.sporta klasi.
- 3.2. **“B” grupa:** šahisti bez kvalifikācijas.

#### **4. Sacensību norise**

- 4.1. Sacensības organizē un vada ARPC „Zeimuļs”.
- 4.2. Galvenais tiesnesis – Aleksandrs Vasil'kovs, nacionālā kategorija.
- 4.3. Turnīri notiek pēc FIDE noteikumiem. Šveices sistēma **7 kārtās**.  
Apdomas laiks **20 + 10** (“A” gr.), **15 + 5** (“B” gr.) katram spēlētājam.

**5. Dalībnieku uzņemšanas noteikumi**

- 5.1. Dalībnieku izdevumi uz personīgā vai komandējošo organizāciju rēķina.  
5.2. Par savu veselības stāvokli atbildīgi paši dalībnieki.

**6. Uzvarētāju noteikšana**

Izlozi un rezultātu aprēķinu veic datorprogramma “Swiss Manager”. Vienāda punktu skaita gadījumā augstākā vieta tiek noteikta pēc: 1) uzlabotā Buholca koeficiente, 2) Buholca koeficiente, 3) reitinga sasnieguma turnīrā.

**7. Apbalvošana**

ARPC „Zeimuļs” nodrošina 1. - 3. vietu ieguvēju (zēnu un meiteņu vērtējums atsevišķi katrā grupā) apbalvošanu ar medaļām un diplomiem, ja minētajās kategorijās ir vismaz 4 spēlētāji. Iespējamas papildus balvas.

**8. Pieteikumi**

**Līdz š. g. 15.februārim** uz e-pastu: <akindinich@inbox.lv>  
vai pa tālr. 26445068 (A.Vasiļkovs).

Pieteikumā jānorāda dalībnieka vārds, uzvārds, pilsēta/organizācija un grupa,  
kurā šahists startēs.