

APSTIPRINU:
Rēzeknes valstspilsētas pašvaldības iestādes
„Austrumlatvijas radošo pakalpojumu centrs”
vadītāja J. Kušča
Rēzekne, 2024. gada 25. janvārī

Tehniskās jaunrades konkurss

“Minecraft sapņu māja”

Konkursa mērķis :

Popularizēt bērnu un jauniešu vidū tehnisko jaunradi, attīstīt vispārējo un tehnisko zināšanu lietpratību.

Konkursa dalībnieki :

Izglītības iestāžu 1.-9. klases skolēni.

Konkursa norise :

- Konkurss notiek neklātienē.
- Dalībnieka uzdevums ir Minecraft programmā uzbūvēt sapņu māju.
- Pie viena darba strādā viens autors.
- Mājām jābūt oriģinālām, iepriekš npublicētām.
- Izveidojiet video ar uzbūvēto sapņu māju un nosūtiet uz e-pastu arpckonkursi@inbox.lv
- E-pastā norādiet būves autoru un nosaukumu, autora vecumu un kontaktinformāciju.
- Darbu iesniegšana līdz 19.02.2024.

Darbu vērtēšana :

Darbu vērtēšana notiks divās vecuma grupās : 1.-4. klase un 5.-9. klase. Darbus vērtēs žūrija.

Radošie darbi tiks vērtēti pēc kritērijiem :

- atbilstība tēmai;
- darba oriģinalitāte;
- izpildījuma kvalitāte;
- tehniskās prasmes un darba apjoms.

Balvas :

Katrā vecuma grupā tiks izvēlēti 3 uzvarētāji (1.- 3. vietas ieguvēji). Katrā vecuma grupā viens dalībnieks saņems simpātijas balvu no Rēzeknes tehnoloģiju akadēmijas, Pārējie dalībnieki saņems pateicības rakstus un saldās balvas.

Rezultāti:

Dalībnieki un laureāti tiks paziņoti 2024. gada februārī (datums tiks precizēts) Austrumlatvijas radošo pakalpojumu centrā “Zeimuļš”.

Kontaktinformācija:

Papildus informācija pa tālruni 29507088 (interesu izglītības metodiķe Agita Gailiša)