

APSTIPRINU:

Rēzeknes pilsētas pašvaldības iestādes
„Austrumlatvijas radošo pakalpojumu
centrs” vadītāja J. Kušča

2015.g. 6. oktobris



Rēzeknes pilsētas pašvaldības iestāde
„Austrumlatvijas radošo pakalpojumu centrs”

Jaunatnes lietu nodaļa



Rēzeknes pilsētas erudīcijas konkurss

“Rēzeknes pilsētas ERUDĪTS – 2016”

konkurss Rēzeknes pilsētas vispārīgā izglītībā un profesionālo mācību iestāžu vidusskolēniem –

„Eiropas savienība/ 28 dalībvalstis”

Nolikums

Konkursa mērķi un uzdevumi

Veicināt vidusskolēnu padziļinātās zināšanas par Latvijas vēsturi;

Rosināt skolēnus uz aktīvu līdzdalību sabiedriskajos un vēstures izzinošajos procesos;

Veidot skolēniem prasmi diskutēt, pamatot un aizstāvēt savu viedokli, darboties grupā, pieņemt kopīgus lēmumus.

Konkursa dalībnieki

Spēlē piedalās vidusskolu komandas. Katrā komandā ir 5 dalībnieki. Spēles piedalās tikai tie dalībnieki, kas ir komandas sastāva pieteikumā.

Konkursā no katras vidusskolas piedalās 1 komanda.

Ja iepriekšējā sezonā skola ieguva godalgotās 1.-3.vietas, tad var pieteikt 2 komandas.

Komandai ir savs kapteinis, savs nosaukums un moto.

Konkursa norises vieta, laiks

Konkursa laiks ir no 2015.gada oktobra līdz 2016.gada martam.

Konkursa vieta – Rēzeknes pilsētas pašvaldības iestāde “ Austrumlatvijas radošo pakalpojumu centrs”.

Konkursa vēsturiski muzikālās pauzes (deju, vokāli instrumentālos, citus radošos priekšnesumus) gatavo katra skola rotācijas kārtībā.

Konkursa noteikumi

Konkursa laikā sacenšas vidusskolu komandas, kuru uzdevums ir pareizi atbildēt uz uzdoto jautājumu, kas atrodas aploksnē. Jautājumi, gatavojoties konkursam, ir sadalīti jautājumu blokos.

Jautājumi tiek lozēti. Spēle noris tik ilgi, kamēr visi jautājumi ir izspēlēti.

Par katru pareizi atbildētu jautājumu var nopelnīt no 1 – 3 punktiem, atkarībā no atbildes sagatavošanas laika un piedāvātajiem variantiem:

1. Ja atbilžu varianti netiek doti un atbilde tiek pateikta uzreiz, tad komanda rezultātā var nopelnīt 3 punktus.
2. Ja atbilžu varianti netiek doti, bet komanda apspriežas 1 minūti, tad rezultātā var nopelnīt 2 punktus. Šajā gadījumā var pievienoties pārējās komandas un uz lapiņām

pierakstīt savu atbilžu variantu un pareizi atbildot, nopelnīt **1 punktu**. Ja komanda 1 minūtes laikā nevar izdomāt pareizo atbildi, tad var izvēlēties atbilžu variantus.

3. Ja komanda izvēlas atbilžu variantus, domā 15 sekundes, tad rezultātā var **nopelnīt 1 punktu**. Šajā gadījumā var pievienoties pārējās komandas un uz lapiņām pierakstīt savu atbilžu variantu un pareizi atbildot, nopelnīt **1 punktu**.
4. Par nepareizu atbildi punkti netiek piešķirti.
5. Iesildišanās konkursi, kur komandas dalībnieki izpilda kopīgus uzdevumus noteiktā laikā un saņem punktus par pareizi norādītu atbildi.

Daļēji pareizi atbilžu varianti nepastāv.

Konkursa tēma un gaita

Konkurss veltīts **Latvijas vēsturei**, kur katrā spēlē būs noteikta galvenā tēma ar konkrētiem jautājumiem. **Kopumā ir 5 spēles**, kuru rezultātā tiek noskaidrots uzvarētājs "**Rēzeknes pilsētas Erudīts – 2016**".

Konkursa organizācija un vadīšana

Konkursu organizē Rēzeknes pilsētas pašvaldības iestāde "Austrumlatvijas radošo pakalpojumu centrs" Jaunatnes lietu nodaļa. Spēli vada un jautājumus uzdod organizētājs, kas kontrolē atbilžu pareizību, uzdod jautājumus un nolasa atbildes. Punktu skaitīšanu un rezultātu atspoguļošanu administrē jaunatnes darbinieks un izglītības speciālists.

Uz pirmo spēli komanda gatavo savu (līdz 1 min. garu) vizītkarti – iepazīstināšanu ar sevi.

Apbalvošana

Konkursa uzvarētājkomanda tiek apbalvota ar organizatoru sagatavotu sertifikātu (braucienam uz ārvalstīm), konkursa dalībnieki tiek apbalvoti ar organizatoru un konkursa atbalstītāju piešķirtajiem diplomiem un veltēm.

Pieteikumu ar vēlmi piedalīties spēlē un dalībnieku sarakstu, lūdzu, iesniegt Rēzeknes pilsētas pašvaldības iestādi "Austrumlatvijas radošo pakalpojumu centrs" telpā 2.8 līdz 2015. gada 16.oktobrim vai sūtīt uz e-pastu: leonora.ivanova@rezekne.lv

Plānotā spēļu secība

2015./2016. mācību gadā

21. oktobris 1.spēle (Vācija, Īrija, Grieķija, Austrija, Čehija)

25.novembris 2.spēle (Francija, Anglija, Portugāle, Somija, Igaunija, Rumānija)

20.janvāris 3.spēle (Itālija, Dānija, Spānija, Zviedrija, Kipra, Bulgārija)

24.februāris 4.spēle (Beļģija, Nīderlande, Lietuva, Malta, Polija, Ungārija)

30.marts 5.spēle (Luksemburga, Latvija, Slovākija, Slovēnija, Horvātija)

(visi datumi precīzi tiks atspoguļoti Jaunatnes lietu nodaļas ikmēneša darba plānā)

Saistītie tematiskie bloki un caurviju tēmas

Dibināšanas vēsture, notikumi, hronika, organizācijas, fakti, sasniegumi, ģeogrāfija, nauda, cilvēki, likumi utt.

E.Ivanova

26033202

KONKURSS RĒZEKNES PILSĒTAS VIDUSSKOLĒNIEM



SPĒLES « Rēzeknes pilsētas ERUDĪTS - 2016»

PIETEIKUMA ANKETA

_____ (skolas nosaukums);

Komandas nosaukums _____

Dalībnieku saraksts:

1. _____
(vārds, uzvārds, klase, kontaktārunis)
2. _____
(vārds, uzvārds, klase, kontaktārunis)
3. _____
(vārds, uzvārds, klase, kontaktārunis)
4. _____
(vārds, uzvārds, klase, kontaktārunis)
5. _____
(vārds, uzvārds, klase, kontaktārunis)

Skolotājs – konsultants _____
(vārds, uzvārds, kontaktārunis)